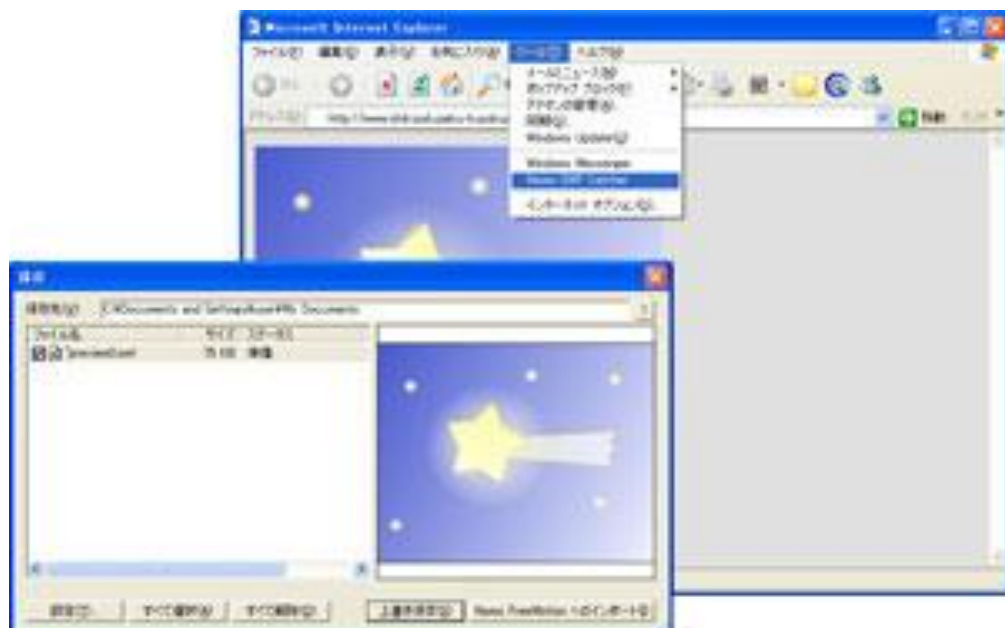




🔍 クリックで拡大表示

初めて Flash 作成をする方でも扱いやすい優れたインターフェースを採用していますので、どなたでも Flash 制作をお楽しみいただけます。



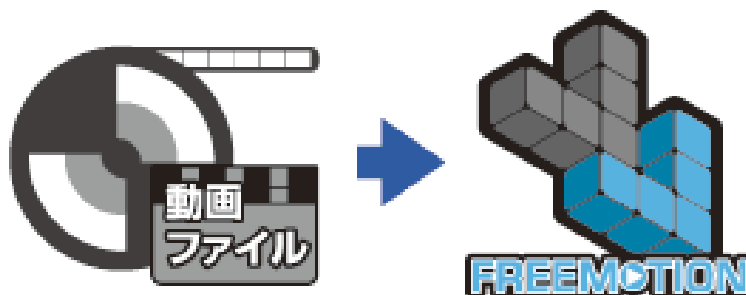
🔍 クリックで拡大表示

「FREE MOTION」をインストールすると、Internet Explorer のメニューに「SWF Catcher」コマンドが追

加されます。Flash の公開されたページでこのコマンドを使用することにより、Flash ファイルを検索してダウンロードすることができます。

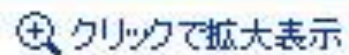


「FREE MOTION」の編集ファイル(\*.SQF)からの再編集はもちろん、Flash(\*.SWF)からの再編集にも対応しています。Flash ファイルからフレーム情報やレイヤー情報などを解析し、忠実に再現することが可能です。

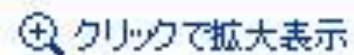


動画ファイルをインポートすることで、動画ファイルから直接 Flash アニメーションに変換することができます。Flash アニメーションの作成に不慣れな方でも、手持ちの動画ファイルがあれば簡単に Flash アニメーション化することができます。





＞主なアニメーションエフェクトの一覧はこちらをご覧ください。



高度な Flash 制作を可能にする Action Script 2.0 の編集に対応しています。簡潔な Flash 制作では物足りない玄人な方でも、満足のいく Flash 制作環境を提供します。また、基本的な Action Script をウィザ

ード形式で設定することのできる「クリエイトウィザード」機能を備えていますので、基礎的な Action Script  
であれば初心者の方でも簡単に記述することが可能です。

[ [▲このページの上へ](#) ]

## 他社製品との機能比較一覧

製品名	FREE MOTION	L 社 製品	M 社 製品	I 社 製品
デザイン				
アルバムテンプレート	○	○	○	○
ドローイング	○	○	○	○
オブジェクトの自由変形	○	○	○	×
多角形ツール	○	○	○	○
シンボルの入力/出力	○	○	×	△(クリップの入出力)
編集				
タイムライン	○	○	○	○
キーフレーム	○	○	○	×
シンボル	○	○	○	×
ライブラリ	○	○	○	△(クリップ、静止画)
アニメーションエフェクト	○	○	○	○
サウンド	○	○	○	○
マスク	○	○	○	×
オニオンスキン	×	×	○	△(セル画モード)
モーショントウイーン	○	○	○	△(録画)
ガイドモーション	○	○	○	△(録画)
actionscript ウィザード	○	×	○	×
actionscript 2.0 編集	○	×	○	×

変数	○	○	○	○
エラー検知	○	○	○	×
入力/出力				
flash ファイル(swf)の直接編集	○	○	×	×
ブラウザからの flash ファイル(swf)ダウンロード機能	○	○	×	×
実行形式(*.exe)の flash からの入力	○	×	×	×
ビデオ入力	○	×	○	×
オーディオ入力	○	○	○	○
実行形式(*.exe)の flash への出力	○	×	○	×
etc.				
マルチバイト言語の対応	○	○	○	○

## <質問>

インストールの際、「FreeMotion インストールできません。既にインストールされたバージョンをアンインストールした後もう一度お試しください」というメッセージが表示されてインストールできません。

FREE MOTION の開発元である namo 社では、以前「Flash Creator(フラクリ)」という製品を開発していました。

弊社の FREE MOTION とはシリーズが異なる製品ではありますが、開発元が同じ為プログラムの一部共有している部分が存在しているようです。

もし「Flash Creator(フラクリ)」がインストールされている場合は、一度アンインストールをして頂き、再度 FREE MOTION のインストールをお試しください。

[ [▲このページの上へ](#) ]

インストールが正常に完了しません。

HDD の空き容量が十分にあることを確認してください。また、Windows を安定して動作させるためには、最低でも 500MB 程度の空き容量が必要です。FREE MOTION をインストールするために必要な容量だけでなく Windows を安定動作させるための容量も考慮した空き容量が必要です。

[ [▲このページの上へ](#) ]

#### **FREE MOTION が起動しません。**

インストールが正常に行えていない可能性があります。一度アンインストールし、再インストールすることで正常に起動できるようになるかご確認ください。もし外付け HDD にインストールされている場合は、内臓 HDD にインストールするようにしてください。また、常駐ソフト等がインストールに影響を与えることもございます。インストールの際は可能な限り常駐ソフト(ウィルス駆除ソフト、システム監視ソフト等も含む)の常駐を解除していただくことをお勧めします。

[ [▲このページの上へ](#) ]

#### **テキストオブジェクトは縦書きにすることができますか？**

テキストを縦書きにすることはできません。

[ [▲このページの上へ](#) ]

#### **モーショントゥイーンを設定しているのにアニメーションしません。**

モーショントゥイーンを設定しているキーフレームが間違っていないかご確認ください。また、ひとつのレイヤーに同じオブジェクトが複数存在する場合はモーショントゥイーンを設定することができません。その場合はレイヤーごとにオブジェクトの表示を分けて設定してください。

[ [▲このページの上へ](#) ]

#### **エフェクトのループを無効に設定しているのに無効になりません。**

弊社のマイページより公開しているアップデートを適応することで改善されます。プログラムの更新をためしてください。(Patch Ver.01 以降で対応しています。)

[ [マイページはこちら](#) ]

[ [▲このページの上へ](#) ]

#### **Flash のループを無効に設定しているのに無効になりません。**

弊社のマイページより公開しているアップデートを適応することで改善されます。プログラムの更新をため



してください。(Patch Ver.01 以降で対応しています。)

[\[マイページはこちら\]](#)

アップデータでも改善しない場合は、Flash の最終フレームのアクションパネルに **stop();**関数をお試しください。**stop();**関数を記述することで Flash 側から強制的に停止させることができます。

【記述例】

**stop();**

[\[ ▲このページの上へ \]](#)

**Flash に挿入した日本語テキストが文字化けしてしまいます。**

弊社のマイページより公開しているアップデータを適応することで改善されます。プログラムの更新をため  
してください。(Patch Ver.01 以降で対応しています。)

[\[マイページはこちら\]](#)

[\[ ▲このページの上へ \]](#)

**Windows Vista でシンボルの編集をすると応答なしになります。**

シンボルを編集しようとした際に、プログラムが応答無しになってしまう場合があります。その場合は下記  
の操作をお試しください。

【手順】

FREE MOTION を起動し、メニューバーから[ツール]>[オプション]をクリックし、オプション画面を起動  
します。



オプション画面内の[デザイン]タブを開き、"シンボル入力時/既存編集モードでアニメーションの矩形を表





示する(R)"のチェックをはずします。

以上で操作は終了です。

[ [▲このページの上へ](#) ]

### Action Script の記述の仕方がわかりません

記述方法等につきましては、記述される方や目的によっても異なりますので、弊社ではご対応いたしかねます。書店等で販売されている参考書等をご覧ください。

[ [▲このページの上へ](#) ]

### 作成した Flash が再生できません

お使いのコンピュータに **Macromedia Flash Player** がインストールされていることをご確認ください。尚ブラウザでの再生時には、**Flash Player** がインストールされていないと、**Flash Player** のインストールのメッセージが表示されます。その場合は指示に従って **Flash Player** のインストールを行ってください。

[ [▲このページの上へ](#) ]

### 作成した Flash がブラウザで表示できません。

Windows XP SP2 の場合、ファイヤーウォール機能によりローカルエリア内での **Flash** の再生を許可していない場合があります。その場合ブラウザ上面に許可するかどうかのメッセージが表示されますので、許可する必要があります。

[ [▲このページの上へ](#) ]

### フォトアルバムをアップロードしたら写真が表示されなくなりました。

フォトアルバムテンプレートには写真データを **Flash** データそのものに組み込むものと、外部ファイルで読み込むタイプが存在します。外部ファイルからの読み込みタイプの場合、リンクしている写真データも合

わせてアップロードを行わないと写真が表示されなくなります。スライドショーに関しても同様です。

[ [▲このページの上へ](#) ]

### **Flash を作成した環境と再生環境でテキストのフォントが変わってしまいます。**

Flash で指定しているフォントが再生環境に入っていない場合、再生環境のシステムフォントに置き換えて表示される可能性があります。

[ [▲このページの上へ](#) ]

### **わからないことがあるので問い合わせをしたいのですが？**

ご購入後のお問い合わせに関しましては、FREE MOTION に同梱のサポートカードに記載されている内容をご覧ください。サポートカードにはサポートを受けるために必要なサポート番号や問い合わせ方法、ユーザー登録について記述されています。尚、お問い合わせの前にユーザー登録・製品登録を行っていただく必要があります。

[ [▲このページの上へ](#) ]

### **電話で問い合わせをしたいのですが？**

弊社では、電話によるサポートをお承りしておりません。また、お電話のご要望につきましても対応いたしかねますのでご了承ください。FREE MOTION ではサポートフォームから E メールを介したサポートを提供しております。詳しくは製品に同梱されているサポートカードをご覧ください。

[ [▲このページの上へ](#) ]

### **シリアルナンバーを紛失しました。**

シリアルナンバーは製品そのもののライセンスを意味します。紛失されたシリアルナンバーを再発行することはできませんので、予めご了承ください。製品購入後は、シリアルナンバーを大切に保管してください。

[ [▲このページの上へ](#) ]

### **サポートカードを紛失しました。**

サポートカードはサポート対象製品であることを証明する証書になります。サポートカードをお持ちになっていない場合、サポートを提供することができません。サポートカードもシリアルナンバーと同様にライセンスと同じように管理されています。再発行することができませんので、シリアルナンバーとあわせて大切に保管してください。

体験版で作成した Flash に「Powered by FreeMotion」という文字が入ってしまうのですが、製品版でも同様に文字が入るのですか？

「Powered by FreeMotion」というオブジェクトは、体験版で作成した Flash にのみ挿入されます。製品版では挿入されません。

[ [▲このページ](#)

### ■対応 OS

Windows Vista (\*1)(\*2)

Windows XP Professional/Home Edition(\*2)

Windows 2000 Professional(\*2)

(\*1)...32bit 版のみ

(\*2)...Administrator/コンピュータの管理者でインストールする必要があります。

(アップグレード OS は動作保障外です)

### ■ブラウザ

Internet Explorer4.0 以上(6.0 推奨)

### ■CPU

Pentium 600MHz 以上

### ■メモリ

256MB 以上

### ■HDD スペース

約 45MB 以上

### ■ディスプレイ解像度

1024 x 768 以上

16-bit カラー以上(フルカラー推奨)

**■インターネット接続**

最新情報の入手、アップデーターのダウンロード等にインターネット接続環境が必要です。

**■その他**

Macromedia Flash Player 6.0 以上

Direct X8 以上

Windows Media Player 7.1 以上